



CSIR Volume I: Nikitovka 1941 est le premier volume d'une nouvelle série de trois modules qui se propose de traiter des opérations du Corps Expéditionnaire Italien en Russie (CSIR), sujet peu traité généralement dans les jeux tactiques et pour la première fois dans *Advanced Tobruk System* (ATS). Cette nouvelle publication pour le système ATS traite plus spécialement des combats qui eurent lieu du 6 au 12 novembre 1941 entre Italiens et Soviétiques pour le contrôle de la ville de Nikitovka, noeud de communication stratégique (voie ferrée et routes) sur la route des installations de pétrole de Trudovaja. Ce module est la première publication d'Andrea Garello, sympathique joueur italien que l'on a pu voir à la convention de wargames lors du dernier Salon des Jeux de Cannes, qui fort de l'intérêt qu'a suscité durant son développement ce premier opus sur le forum de Critical Hit, travaille d'ores et déjà sur les deux prochains volumes de la série qui devraient couvrir les actions autour de Novo Orlovka et d'Orlovo Ivanovka. A noter que ce module nécessite de posséder l'un des produits suivants : *ATS Kursk*, *ATS Stalingrad*, *Panther Line* ou *Berlin*



Red Victory.

#### Le matériel :

- 118 pions,
- 1 carte (22 hex. sur 13 hex.),
- 2 fiches de caractéristiques de blindés,
- 4 scénarii,
- 1 Aide de jeu #5 Italiens en version 3.0,
- 1 description du champ de bataille.

La carte représente une petite ville industrielle de Russie traversée de part en part par une voie ferrée. Les bâtiments représentent pour la grande majorité les habitations des ouvriers travaillant sur le pipeline de Trudovaja sous la forme de petites maisons de bois et de pierre (ces dernières n'offrant d'ailleurs qu'une couverture limitée par rapport à la

protection standard des bâtiments en pierre). Noeud de communication, plusieurs routes traversent la carte bordée de deux petites collines, le reste (90%) étant plat. Les unités italiennes d'infanterie ont subi une légère révision de leur capacité par rapport à celles fournies dans *Advanced Tobruk* et viennent sous la forme d'unités 5|5|8, 5|5|7, 5|4|6 pour l'infanterie normale, et 5|4|9 pour les chasseurs alpins. Pour les accompagner, des blindés comme les L40, L3cc, L6/40 AB 41 et L3 35 sont fournis. Cette révision du traitement de l'armée italienne se réalise aussi aux travers de deux règles spécifiques à ce module. La première introduit les possibles pannes pouvant affecter les armes de soutien (cette règle représente les problèmes de fiabilité dus au climat et à l'équipement obsolète) et la deuxième supprime de la règle de contrôle de moral l'exception du cas italien à la pénalité due à la présence d'unités ayant capitulées (ils ne sont plus pénalisés



pour chaque unité mais pour au moins une unité).

#### Les scénarii :

Particularités encore, cette fois-ci du côté des scénarii. Afin d'augmenter l'intérêt de leur rejouabilité (un point qui a son importance vu le petit nombre de scénarii), le concepteur a une très bonne idée de proposer un ordre de bataille en partie aléatoire. En effet, pour trois scénarii, une partie de l'ordre de bataille (soviétique ou italien suivant le scénario) est proposée sous deux formes qui seront sélectionnées par un jet de dé.

Autre point marquant, le nombre assez important de règles spéciales (cinq en moyenne) pour chaque scénario qui sans compliquer particulièrement le jeu apportent un chrome supplémentaire. Par exemple, représentation du colonel Chiaramonti qui conduisit les opérations, apparition surprise d'unités confinées, utilisation des cocktails Molotov.

Les scénarii sont donc :

- **Scénario 1 - Colonna Chiaramonti** : couvre le début de l'assaut de la ville par les troupes italiennes. Ordre de bataille : infanterie italienne (dix-sept pelotons, cinq chefs plus les armes de soutien) face à l'infanterie soviétique (une vingtaine d'unités plus quatre chefs plus leurs armes de soutien) renforcée par deux chars entrant en cours de jeu. Surface : carte entière. Durée : huit tours.
- **Scénario 2 - Iron Fist** : couvre la première contre-attaque soviétique pour la reprise de la ville. Ordre de bataille : infanterie italienne (douze pelotons, quatre chefs, deux tranchées, quatre mines plus les armes de soutien plus des unités entrant en jeu aléatoirement) face à l'infanterie soviétique (quinze pelotons, quatre chefs, plus les armes de soutien) et de six à huit chars. Surface : carte entière. Durée : six tours.
- **Scénario 3 - Head On** : couvre la tentative de relèvement de la colonne Chiaramonti encerclée depuis cinq jours dans Nikitovka. Ordre de bataille : infanterie italienne (dix-huit

Editeur : Critical Hit  
Année de parution : 2006  
Concepteur : Andrea Garello  
Echelle : tactique  
Format : pochette  
Prix : 25\$

pelotons, sept chefs plus armes de soutien) et deux véhicules blindés légers (L3cc) et un soutien aérien face à l'infanterie soviétique (vingt pelotons, sept chefs plus les armes de soutien) plus des chars en soutien (leur nombre variant suivant l'ordre de bataille choisi). Surface : 2/3 de carte. Durée : sept tours.

• **Scénario 4 - Midnight Train** : couvre le dernier assaut pendant la nuit du 12 novembre 1941 sur Nikitovka pour libérer définitivement la colonne Chiaramonti. Ordre de bataille : infanterie italienne (vingt pelotons, six chefs, des armes de soutien) face à l'infanterie soviétique (quinze pelotons, quatre chefs, armes de soutien). Surface : carte entière. Durée : six tours.

#### Conclusion :

Contrairement à ce que pourrait laisser croire son format pochette et le faible nombre de scénarii, *Nikitovka 1941* n'est pas un module "apéritif". Les scénarii fournis proposent des situations tactiques loin d'être évidentes pour les deux camps, avec une tension au cours des parties permanente. Ce module est en fait une très bonne surprise sur un sujet peu traité. Bref, une première publication pour Andrea Garello qui est une réussite.

Patrick Ruzand

#### Ressources en ligne :

- le site de l'éditeur : [http://www.criticalhit.com/catalog/product\\_info.php?products\\_id=182](http://www.criticalhit.com/catalog/product_info.php?products_id=182)
- la fiche Boardgamegeek : <http://www.boardgamegeek.com/game/26542>

