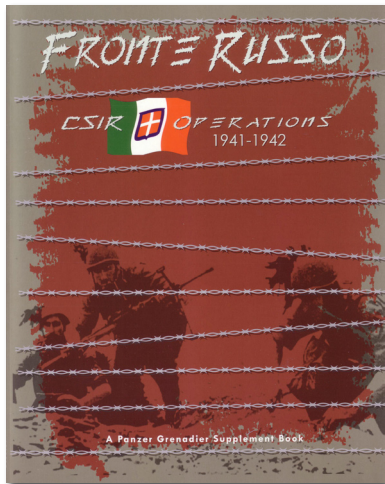


Ce nouveau supplément de la série *Panzer Grenadier* nous ramène sur le front de l'Est, car après les Espagnols dans *Blue Division*, c'est au tour du *Corpo di Spedizione in Russia (CSIR)* italien de se voir consacrer un livret de scenarii. Cette publication est un petit événement dans l'histoire de la série puisque ni Mike Bennighof, ni Brian L. Knipple ne sont impliqués dans sa création, mais réalisée par deux joueurs italiens Ottavio Ricchi et Lorenzo Striuli. Notez aussi que seule la première année de guerre est couverte (d'août 1941 à août 1942).



Le matériel :

- 1 livret de 64 pages ;
- 1 planche de 165 pions.

Pour les possesseurs d'*Afrika Korps* ou de *Deserts Rats*, la planche de pions ne présentera pas de grosses surprises : on y trouve principalement de l'infanterie, de l'artillerie, les chefs et quelques chars. Au rayon nouveautés figurent la cavalerie, les *guastatori* (unités du génie équipées de lance-flammes), les forces spéciales et les Chemises Noires. Les graphismes sont au standard habituel mais la couleur de fond choisie, un vert-de-gris clair, est assez proche de celle des pions soviétiques ce qui prête parfois à confusion quand on s'éloigne de la carte pour appréhender la situation générale. Le livret, sous couverture rigide comme celui de *Sinister Forces*, est séparé en trois parties.



La première partie s'ouvre sur une description des nouveaux pions et une explication sur les changements apportés à certaines pièces déjà existantes (sections d'armes lourdes ou canon anti-char de 47mm par exemple) que l'on trouvait dans les modules guerre du désert. Suivent trois pages consacrées à une étude fort intéressante de la valeur combattive et du commandement des troupes italiennes tout au long de la guerre. On y sent la volonté des auteurs –italiens– d'écarter les clichés pour restituer plutôt la grande diversité de qualité et d'entraînement des

différentes unités. Enfin un tableau vient synthétiser ces informations et les restituer pour chaque catégorie de troupe dans les termes du système de jeu : moral, qualité des chefs, bonus d'assaut, règle de reddition, etc...

La deuxième partie est plus classique puisqu'il s'agit d'un historique du CSIR, sa formation, son ordre de bataille et le détail des opérations menées jusqu'à l'été 1942. Enfin, la troisième partie est consacrée aux scenarii.

Les scenarii :

Classés chronologiquement du 12 août 1941 au 28 août 1942, on trouve quarante et un scenarii. Comme pour tout supplément *Panzer Grenadier* il faut plusieurs boîtes et suppléments pour pouvoir tous les jouer, mais moins que d'habitude puisque quinze sont jouables avec le seul *East Front*, et quinze autres avec *East Front* et *Road to Berlin*.

Comme le CSIR était alors composé de trois divisions d'infanterie et qu'il a principalement affronté des divisions de fusiliers soviétiques, les scenarii sont presque exclusivement tournés vers les engagements d'infanterie. Peu de chars donc, mais plusieurs unités italiennes un peu exotiques donnent beaucoup de variétés aux parties : les canons de 75 Voivre représentant des batteries d'artillerie à cheval opérant dans le plus pur style Premier Empire, capables de galoper, démonter et tirer vers l'ennemi en un temps record, les régiments de cavalerie Savoia et Lancieri di Novara entraînés à charger l'ennemi grenade à la main ou encore les skieurs du bataillon Monte Cervino précieux dans les combats de l'hiver 1941-42.

Je n'ai bien entendu pas encore trouvé le temps de tester les quarante et un scenarii, mais parmi ceux que j'ai pu jouer et apprécier on trouve :

- *Rescuing the 80th* en novembre 1941, le 80^{ème} regiment de la division *Pasubio* se retrouve piégé dans Nikitovka. Une force de secours (infanterie, *Bersaglieri*, Chemises Noires, lanciers) est envoyée et se retrouve face à la 74^{ème} division de fusilier retranchée sur un terrain entrecoupé de talus ferroviaires. Une course contre la montre débute pour dégager un couloir permettant au 80^{ème} de retraiter vers l'Ouest.

- La trilogie Zaritschanka, trois scenarii entre le 23 et le 24 septembre 1941 sur le franchissement d'un affluent du Dniepr. On y suit l'assaut de la division *Pasubio*, renforcée par un groupe de la 76^{ème} division d'infanterie allemande face à une défense qui se renforce rapidement, puis la contre-attaque de la 273^{ème} division de fusiliers soviétique sur la tête de pont nouvellement créée.

On sent bien la « patte » de Doug McNair aux tests et développement des scenarii depuis la parution de *Road to Berlin*. La durée de jeu excède rarement trente tours ; les terrains sont bien variés du petit deux cartes au monstre sur neuf cartes permettant de trouver de quoi jouer aussi bien en une soirée que sur un long week-end ; les conditions de victoires sont bien pensées, avec des niveaux intermédiaires (nul, victoire mineure, victoire majeure) assurant à chaque camp un défi à relever tout au long de la partie et la possibilité de changer d'objectif selon l'évolution de la situation (« je visais la victoire majeure mais je suis en train d'échouer, je vais revoir mes plans pour essayer d'obtenir la victoire mineure »). La combinaison de ces éléments rend les parties plus nerveuses, plus tendues et assure une meilleure rejouabilité aux sce-

Éditeur : Avalanche Press Ltd.
Année d'édition : 2007
Concepteurs : Ottavio Ricchi & Lorenzo Striuli
Développeur : Doug McNair
Prix : 24.99\$ (site de l'éditeur)
Joueurs : 2
Format : livre
Durée : variable

narii : une variation dans le placement initial ou le choix des objectifs et c'est une partie différente à laquelle on assiste. On est maintenant loin de certains scenarii d'*Afrika Korps* trop vite publiés, trop vite oubliés.

Conclusion :

On se trouve donc avec un très bon supplément entre les mains, du niveau de *Sinister Forces*, avec le plaisir de jouer des Italiens loin d'être ridicules face à l'Armée Rouge, de nouvelles tactiques à développer avec les nouvelles forces proposées et un réel effort de développement des scénarios. En plus le modeste nombre de boîtes et suppléments de la gamme nécessaires pour en tirer pleinement profit en font le premier achat possible après les indispensables *East Front* & *Road to Berlin*.

Ressources en ligne :

- le site de l'éditeur : <http://www.avalanche-press.com/game-FronteRusso.php>
- la fiche Boardgamegeek : <http://www.boardgamegeek.com/game/29719>
- le forum PanzerGrenadier France : http://panzergrenadier.forumactif.com/index_forum

BDL

